

# MOTIVACIÓN

Por **Cristina Cunchillos**

Una escapada con los compañeros, ya sea a un entorno natural, en alta mar o a un mundo virtual, supone superar diferentes retos en los que demostrar las habilidades individuales y el espíritu de equipo, lejos del entorno cotidiano de la oficina.

## Escape Room virtual



La empresa española Virtway se especializa en actividades virtuales que permiten la participación desde diferentes partes del mundo. Su Escape Room El Juego del Guerrero traslada la experiencia de este tipo de reto, cada vez más popular en los programas de *teambuilding*, al mundo virtual.

En primer lugar los participantes descargan una aplicación para crear su propio avatar, bien a su imagen y semejanza o simulando un personaje ficticio: éste será quien se adentre en la Escape Room. Se forman equipos que compiten entre sí, avanzando simultáneamente en escenarios virtuales diferentes para superar el mismo reto, que consiste en descifrar la Leyenda del Guerrero en el menor tiempo posible.

Todos los miembros del equipo han de avanzar por los diferentes espacios virtuales buscando claves para abrir puertas, descifrando mapas o guiándose por laberintos. Es importante una buena comunicación, aunque sea remotamente, para que nadie se quede atrás y resolver las pruebas con la mayor rapidez intentando terminar los primeros. Entretanto no se sabe nada del progreso de los rivales. El primer equipo que consiga abrir la puerta final y descifrar la leyenda es nombrado campeón y recibe un premio... también virtual.

## A toda vela



El DMC turco DMT (Destination Management Turkey) propone un *teambuilding* a bordo de una típica goleta turca mientras el grupo navega en torno a la histórica ciudad de Bodrum. No se trata de un crucero de placer: hay mucho trabajo a bordo y todos colaboran. El grupo se divide en equipos y cada uno debe diseñar su propia bandera. Una vez a bordo se asignan los diferentes roles decidiendo quién es el capitán del barco, el segundo al mando, el cocinero y los marineros de cubierta. Cada cargo tiene sus responsabilidades y todos requieren disciplina. Cada cual se viste según su rango, con delantal para el cocinero y hombreras para la más alta jerarquía.

Las tareas y los cargos cambian cada día, de tal modo que todos los participantes tienen la posibilidad de estar al mando. También todos tendrán que lavar los platos en algún momento. Se trata, en definitiva, de un esfuerzo compartido en el que todos contribuyen para alcanzar un bien común: disfrutar de un maravilloso crucero.

## Empresas de madera



Esta propuesta de la agencia española Desconnexions invita a los participantes a adentrarse en el bosque en busca de los recursos necesarios para construir una cabaña que represente a la compañía. Mediante equipos, los participantes deben orientarse para encontrar "tiendas" especiales donde adquirir, con los recursos que se les han asignado y sin excederse del presupuesto, diferentes elementos que les ayuden en la construcción. También pueden encontrar otras herramientas y materiales escondidos en el entorno. Cuando ya disponen de todo lo necesario, han de decidir el diseño de su cabaña y aplicar su creatividad y habilidad colaborando en su construcción. Todo ello en un tiempo limitado.

Una vez terminadas las cabañas, cada equipo explica su diseño, cómo representa a su empresa y cómo es la vida dentro de ella. De este modo, además de vivir una jornada divertida se trata de reflexionar sobre las mejoras que se pueden incorporar al entorno laboral.